Overview Classes

Metod - Ansvar

# MooGame - Själva spelet / kratongen / regler

CreateCorrectAnswer - skapa svar

EvaluateBullsCows - utvärderar gissning, ger resultat

# MooGameController - typ utförare / när vi spelar

Run - kör spelet - controller

GameTurn - kör ett spel - controller

SavePlayerScore - sparar data - datalager

ValidateGuess - kontrollera gissing/input - moogame

IsUniqueDigits - kontrollera gissing/input - moogame

ShowTopList - läser, bearbetar och visar data – presentation, businessdata, data-lager

# PlayerData

Update - updaterar spelare

Average - beräknar medel

Equals - speciell

GetHashCode - speciell

# UI

Read - läs av input

Write - skriver output

WriteLine - skriver output + ny rad

PromptYesNo - kräver korrekt input

SecretCowLevel - speciell

Lager

Presentatio - visar data

Business - bearbetar data

Data - sparar data

Update(object)

1. Hämta data
2. Förändra data
3. Spara data

Business class

Method Update

Logik

\_data.Update(object)

# MooGame

CreateCorrectAnswer - skapa svar

EvaluateBullsCows - validera gissning

# MooGameController

Run - kör spelet

SavePlayerScore - spara resultat

GameTurn - kör en tur

ValidateGuess - validera gissning

IsUniqueDigits - validera gissning

ShowTopList - visa resultat

# PlayerData

Update - uppdatera spelare

Average - beräkna medel

Equals - speciell

GetHashCode - speciell

# UI

Read - läs av input

Write - skriv output

WriteLine - skriv output

PromptYesNo - kräv korrekt input

SecretCowLevel - speciell